

bryan.artiges@gmail.com  
+320478802884  
Rue des Hayettes 135,  
Sommière, Namur, Belgique  
Né le 13/03/1998  
Belge  
Permis B  
Véhicule personnel  
Célibataire

## Compétences

### Langages de programmation :

Java, C#, Javascript, C, C++,  
HTML, CSS

### IDE :

Unity, Construct 2, Android Studio

### Outil :

Office 365

## Langues

### Français

Langue maternelle

### Anglais

C2

## Atouts

Travail en équipe, sociabilité,  
adaptation, organisation  
événementiel.

## Centres d'intérêt

Sport, jeux vidéo, cuisine

# Bryan Artiges

## Développeur Junior

### Expériences professionnelles

- **Organisateur**  
De janvier 2019 à janvier 2020 [Globale Game Jam](#) Bruxelles  
Organisateur de la Global Game Jam du lieu Global Game Jam Ludus académie Bruxelles.
- **Développeur**  
Avril 2019 [Gacha Ubisoft](#) Montpellier  
Création d'un jeu de Gestion Stratégique en équipe de 15 sous Unreal Engine.
- **Développeur**  
Janvier 2018 [Globale Game Jam](#) Bruxelles  
Création du jeu "Draw it fast". Jeu réalisé sur le thème "Transmission" sous Construct 2.
- **Développeur**  
Avril 2018 [Gacha Ubisoft](#) Montpellier  
Création d'un jeu "Tower Defence" en équipe de 10 sous Unreal Engine.
- **Développeur**  
Janvier 2017 [Global Game Jam](#) Bruxelles  
Création du jeu "Cedent Magum". Jeu 2D "Hack'n'Slash" platformer réalisé sur le thème "Waves" sous Construct 2.

### Diplômes et Formations

- **Développeur Java-Angular**  
D'octobre 2022 à avril 2023 [Technobel](#) Ciney
- **Mastère Européen Jeux Vidéo et Serious Games**  
D'octobre 2019 à août 2022 [Ludus Académie](#) Bruxelles
- **Bachelor Européen Jeux Vidéo et Serious Games**  
D'octobre 2016 à juin 2019 [Ludus Académie](#) Bruxelles